

## EL MUSEO VIRTUAL DEL JUANELO.

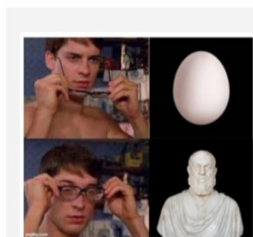
### LENGUAJES ARTÍSTICO-MUSICALES VINCULADOS A LA REALIDAD DE NUESTRO ENTORNO.

El objetivo de este proyecto STEAM consiste en crear un museo virtual sobre la figura de Juanelo Turriano, que incluya una exhibición de su vida y obra a través de los lenguajes artístico-musicales vinculados a la realidad de nuestro entorno. Nos encontramos en un instituto cuyo nombre va dedicado a la figura de Juanelo Turriano. El buen uso de las nuevas tecnologías y los distintos lenguajes que pueden asociarse a ellas es crucial para el éxito del proyecto. Conocemos quién fue Juanelo Turriano, la época en la que vivió, su biografía, leyendas e historias relacionadas con él, sus amigos, e inventos.

Consideramos que los contenidos de las diferentes materias curriculares manejan sus respectivos lenguajes (numérico, verbal, gráfico, musical, audiovisual, con su respectiva simbología, representaciones y conceptos), y que cualquier contenido que consideramos básico en su aprendizaje, adquiere una dimensión más relevante y más completa analizando y explicitando sus lenguajes, y así cualquier materia toma forma disciplinar o interdisciplinar, por esta razón los contenidos pueden volverse más dinámicos, más expresivos, más motivadores y también colaborativos. Este proyecto aspira a convertirse en referencia para una evaluación de las posibilidades de ligar el universo STEAM a algunas disciplinas del currículo (Lengua castellana y Literatura, Música, Matemáticas, Historia del arte, Educación Plástica, Tecnología y Lenguas extranjeras: inglés) que tienen su anclaje en la parte de creatividad e innovación que encierran las siglas mencionadas.



## + MEMES



Si Juanelo Turriano leyera estos "memes" se moriría de risa.

Estamos en la web: <https://www.emaze.com/@A0TTTWZF/el-museo-virtual-de-juanelo>

## El museo virtual se podrá visitar a través de varios códigos QR repartidos por el centro



### Primer Código: video de presentación.

Se creará un video de introducción al museo. Este video incluye una grabación de audio en español y en inglés, acompañada de una música de fondo (realizada por los alumnos/as de la asignatura de música), e imágenes del instituto y del propio Juanelo Turriano. El montaje del video con todos sus elementos queda en manos de los alumnos de tecnología.

### Segundo código: Instagram del instituto.

El segundo código da paso al Instagram del IES Juanelo Turriano. De esta manera damos difusión no sólo al museo sino a todas las actividades que se desarrollan durante el curso para que los estudiantes conozcan qué hacen otras clases y los proyectos que se llevan a cabo durante el curso.



### Tercer código: visita guiada..

El tercer código muestra el Blog de Juanelo 2.0, en el que encontramos los dos enlaces referentes al museo (visita guiada por el museo y sus distintas salas, enlace de Youtube a la lista de reproducción de los distintos videos que aúnan poesía, pintura y música). También en el blog podemos encontrar todas las producciones artísticas de todos los alumnos, que se encuentran clasificadas en distintas entradas del blog.



### Cuarto código: cuestionario de valoración para alumnado y familias.

Cuestionario de opinión sobre el contenido y el formato.

